Phoenix Edurance

GUIDA ALLE GARE

L’evento

- Ciascuna squadra sarà composta da 2 corridori;

- Non è permesso al singolo pilota utilizzare auto di altri piloti iscritte all’evento;

- Gestione Penalità: ogni gara dopo le qualificazioni prevede che, dopo l’arrivo del primo team al traguardo, parta un timer che indicherà la distanza in secondi tra il primo arrivato e gli altri. Eventuali penalità del primo team classificato in gara prevedono una sottrazione dai 3 ai 5 secondi sul tempo che intercorre tra l’arrivo del primo team classificato e gli altri. Se questo tempo andrà in negativo vincerà il successivo team classificato, viceversa vincerà comunque il primo team classificato.

- Tempi di prova per ciascuna tipologia di gara: 15 minuti;

- Tempi di riposo tra una gara e l’altra: 10 minuti;

Le gare

- Ogni squadra correrà sui tracciati di qualificazione (Gara 1 e Gara 2) singolarmente:
  * verranno presi i tempi di percorrenza delle due gare per ciascuna squadra;

- La classifica della somma dei tempi di percorrenza delle gare di qualificazione (gara 1 e 2) definirà le partenze in griglia per la endurance;

- La partenza prevede che i corridori arrivino alle auto e le facciano partire (LeMans style);

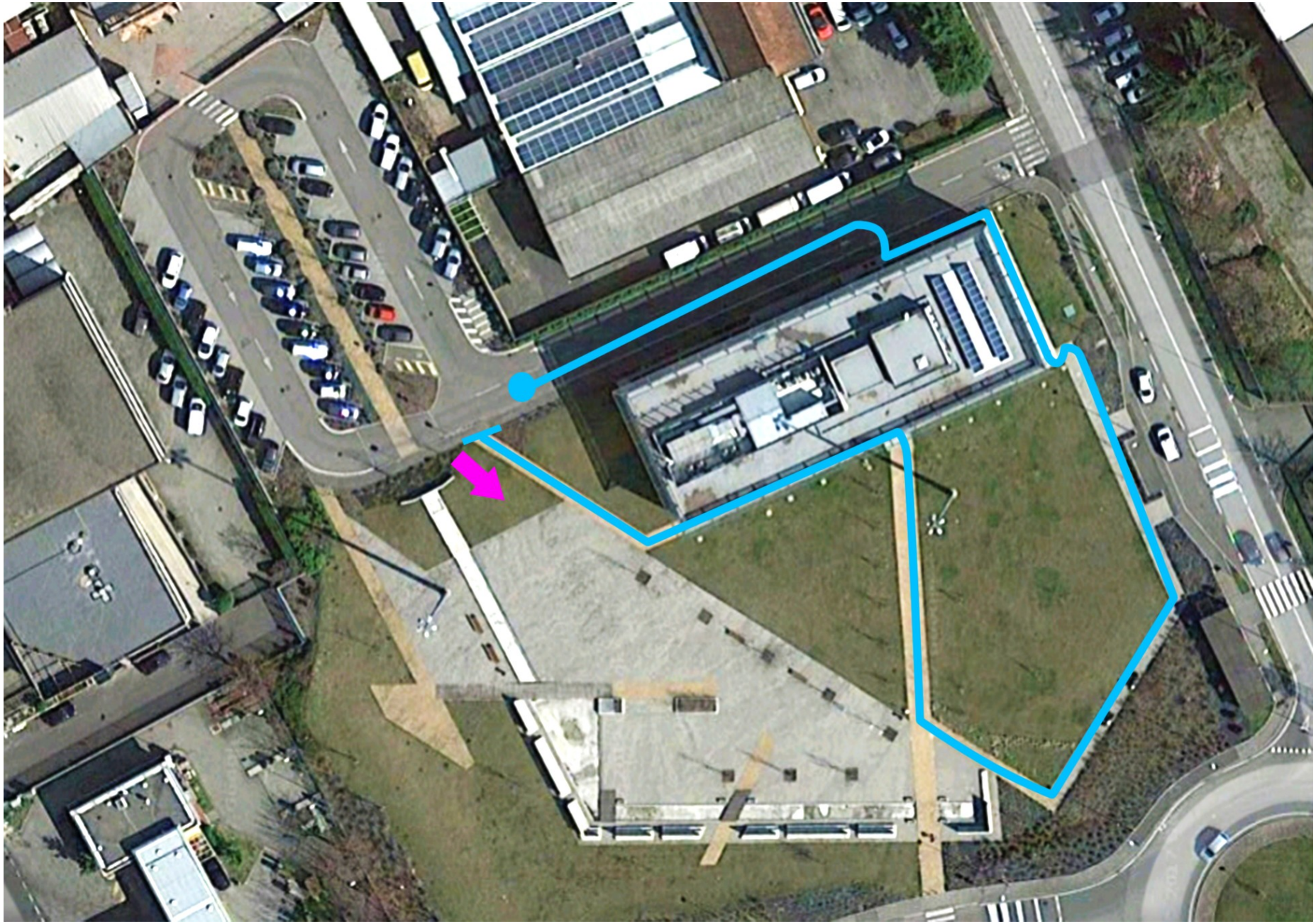
-Pile ammesse: Ni-Mh LSD (vedi regolamento Street Mini 4WD per specifiche);

-Parco Chiuso: ciascuna auto (mini 4WD e Wild) dovrà mantenere lo stesso paio di pile per tutto l'evento e dopo ciascuna qualifica la macchina andrà consegnata ai giudici di gara;

PHOENIX ENDURANCE 2021

GARA 1 QUALIFICAZIONI

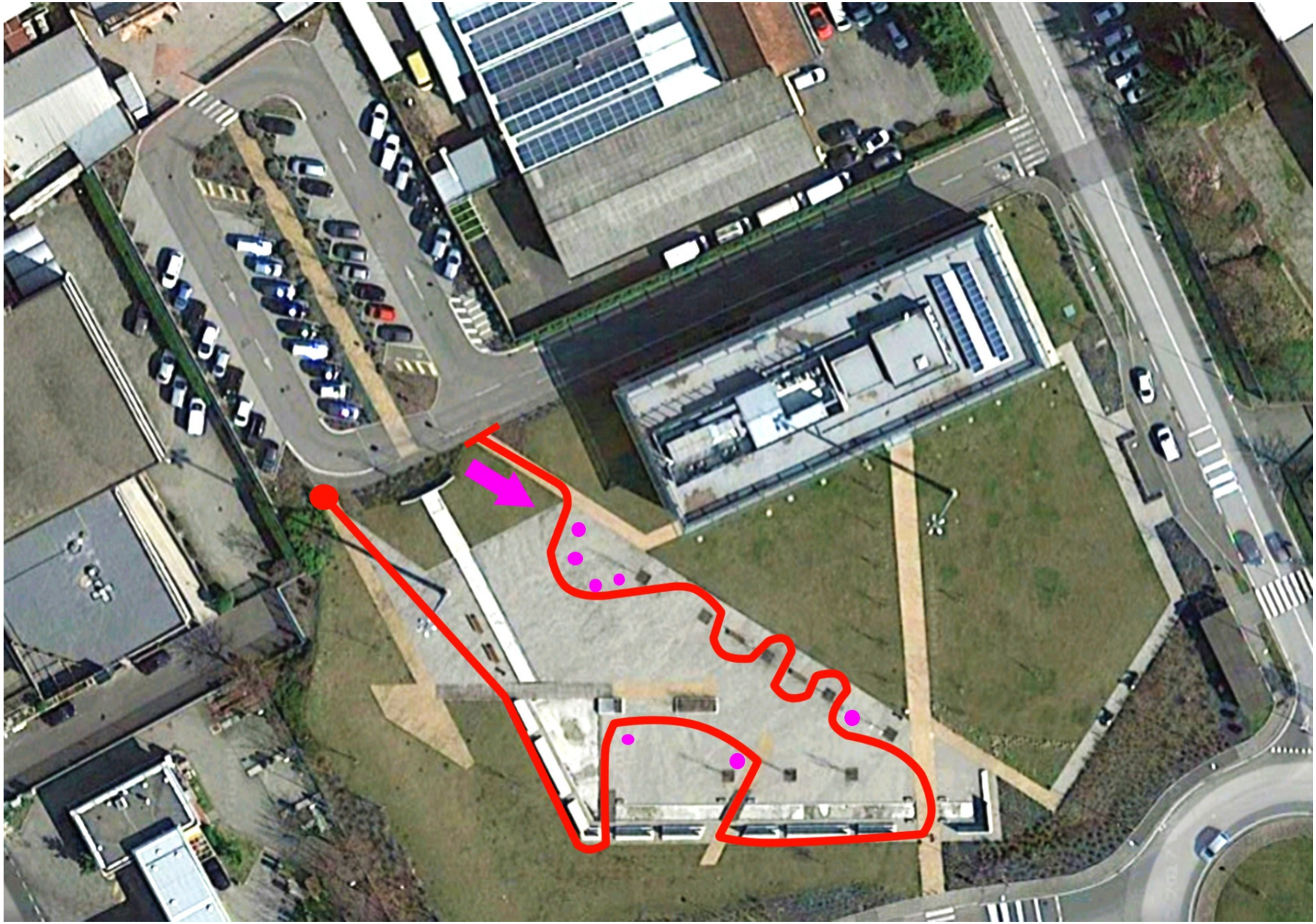
1 AUTO, 1 SEZIONI, 1 PILOTA



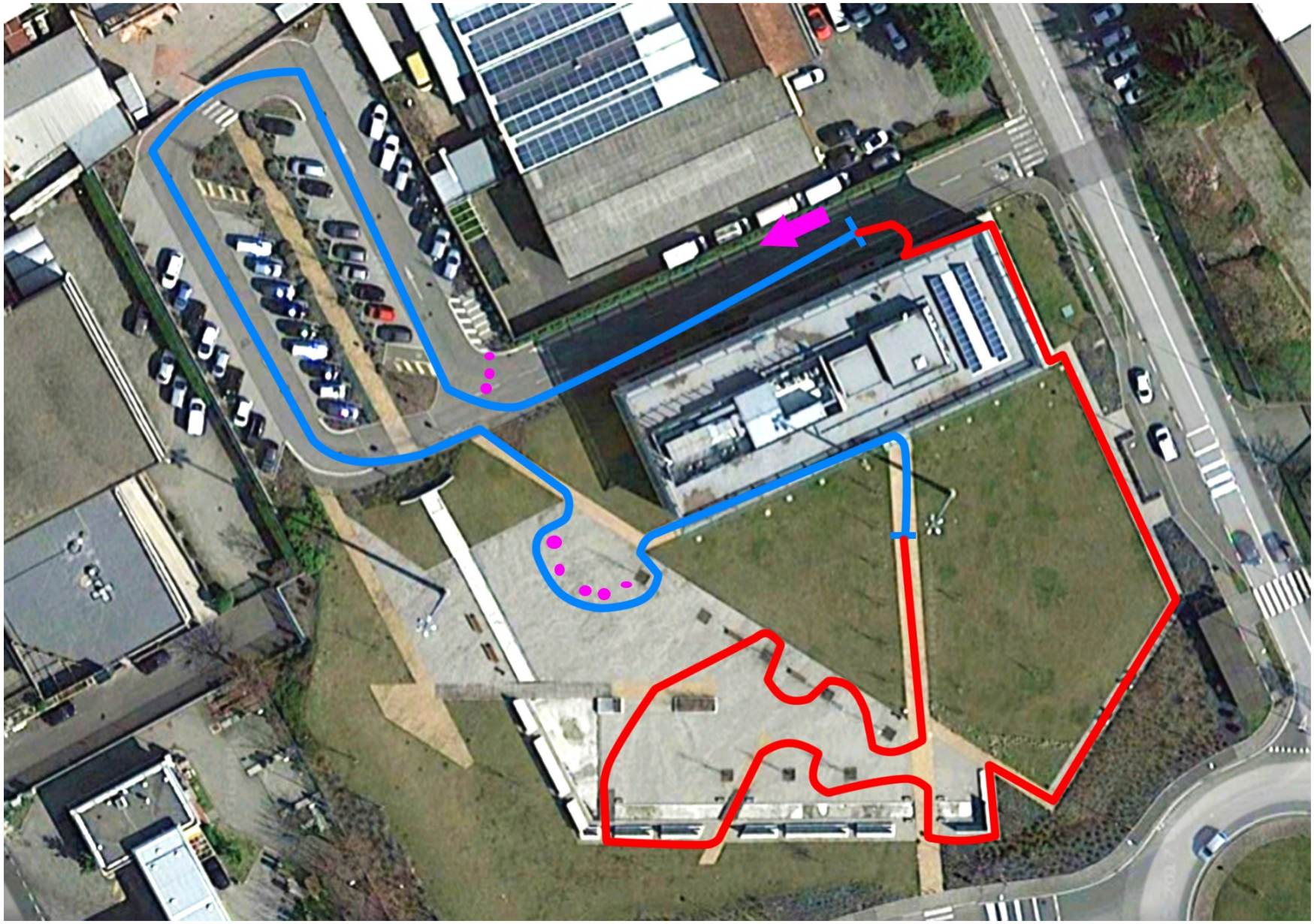
PHOENIX ENDURANCE 2021

GARA 2 QUALIFICAZIONI

1 AUTO WILD, 1 SEZIONE, 1 PILOTA



PHOENIX ENDURANCE 2021

GARA 3 ENDURANCE

1 AUTO WILD, 1 AUTO, 2 SEZIONE, 2 PILOTI, 4 GIRI